

## Rugby 101: The Pitch & The Players

### THE PITCH

The field that rugby is played on is called a pitch. The pitch is expected to be 100 metres long by 69 metres wide. The sidelines are called touchlines and there are two in-goal areas, which are expected to be 10 to 22 metres deep with a tryline marking the front and a dead ball line at the back. The goal posts are located on the try line and are 5.6 metres apart with a crossbar set at 3 metres. The height of the posts varies according to the club's wishes.

Other important lines on the pitch include the half way mark at 50 metres. A dashed 10 metre line set each side of the 50 metre line, which is used to judge kickoffs, and a solid 22 metre line marked 22 metres from each tryline. Other lines include two dashed lines set at 5 and 15 metres marked parallel to each touchline. These lines are used mostly to identify the zones for lineouts.

Rugby union is played in different variations depending on the number of players on the field for each team. The typical game is played with fifteen players per side and lasts 80 minutes, with 40 minutes being played in each half. An abridged version is also very popular but is played with seven players per team over two seven minute halves. A less often played version is called tens and is played with ten players per side.

## Rugby 101: Le terrain et les joueurs

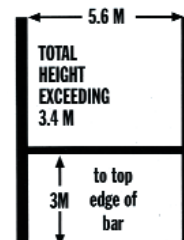
### LE TERRAIN

Le terrain sur lequel sont joués les matchs de rugby doit mesurer 100 mètres de long et 69 mètres de large. Les lignes de côté sont appelées lignes de touche et il y a deux zones de but qui doivent avoir une profondeur de 10 à 22 mètres avec une ligne d'essai à l'entrée et une ligne de ballon mort à l'arrière. Les poteaux de but sont situés sur la ligne d'essai à 5,6 mètres de séparation avec une barre transversale à trois mètres de hauteur. La hauteur des poteaux varie selon les désirs du club.

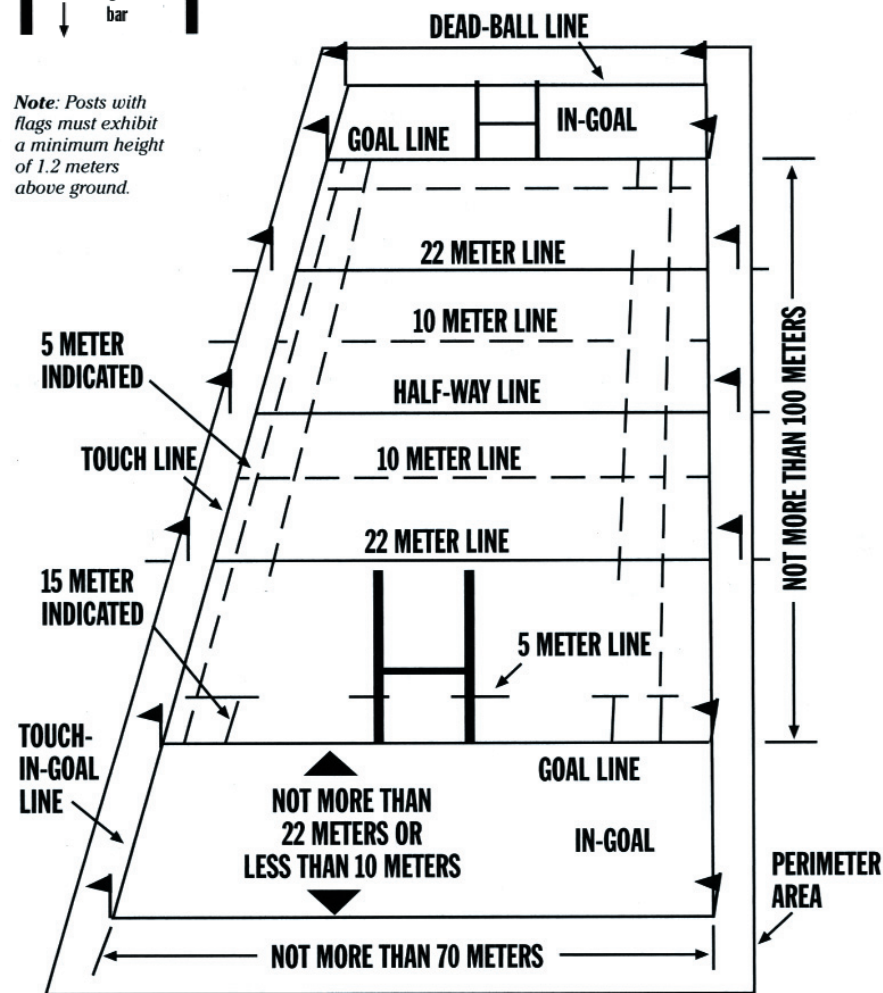
Les autres lignes importantes sur le terrain incluent la ligne médiane à 50 mètres. Une ligne pointillée de 10 mètres est tracée sur chaque côté de la ligne médiane de 50 mètres, qui est utilisée pour juger les coups d'envoi, et une ligne pleine à 22 mètres de chacune des lignes d'essai. Les autres lignes incluent deux lignes pointillées à cinq mètres et 15 mètres parallèles à chaque ligne de touche. Ces lignes sont généralement utilisées pour identifier les zones pour les alignements de touche.

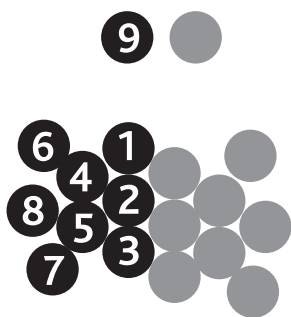
Le rugby est joué selon différentes variations selon le nombre de joueurs sur le terrain pour chaque équipe. Le jeu typique est disputé avec 15 joueurs de chaque côté et dure 80 minutes, soit deux demies de 40 minutes. Une version abrégée est aussi très populaire et se joue à sept contre sept pendant deux demies de sept minutes. Une version moins connue de rugby à 10 est aussi pratiquée.

## The Pitch



*Note: Posts with flags must exhibit a minimum height of 1.2 meters above ground.*





## THE PLAYERS

Teams in a fifteens match will consist of two groups of players, the forwards and the backs. Each position has a specific number and responsibilities during the two 40 minutes halves of a match. The players are as follows:

**FORWARDS** - the group of players normally numbered 1 through 8 who bind together into scrums, lineup for lineouts, and commit themselves to most rucks and mauls.

**#1 Prop** - (loosehead) Responsibilities are to support the hooker during scrums and 2nd rows during lineouts.

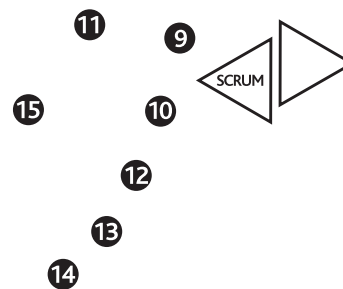
**#2 Hooker** - the frontrow forward wearing No. 2. The player is supported on either side in the scrum by props and is required to gain possession of the ball in the scrum by hooking or blocking the ball with one of his/her feet. The hooker will normally also be the forward throwing the ball into the lineout.

**#3 Prop** - (tighthead) Responsibilities are to support the hooker during scrums and 2nd rows during lineouts.

**#4 & #5** - Lock - either of the two forwards normally wearing No. 4 and No. 5. Typically the largest players on the field, they have primary responsibility for being the power in scrums and securing the ball in lineouts. Due to their size, they are also normally powerful forces in all loose play, rucks, and mauls. Also known as Second Row.

**#6 & #7** - Flanker - either of the two forwards wearing No. 6 or No. 7. Also called wing forwards or breakaways they bind to the scrum outside of the locks just behind the outside hip of the props. They can play always on the same side of the scrum or can specialize on either the weakside or strongside. The players with the fewest set responsibilities, their job is to aggressively pursue the ball, gain possession, and take off running. Also known as Breakaway Forward.

**#8 Number 8** - the forward who wears the jersey with the No. 8. This player binds into the scrum normally at the very base between the two locks. His/her responsibility is to initiate attacks by the forwards from scrums or to provide a stable ball from the scrum for the scrumhalf.



**BACKS** - the group of players normally numbered 9 through 15 who do not participate in scrums and lineouts, except for the scrumhalf.

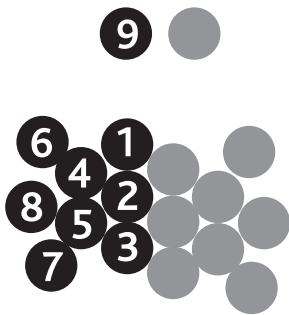
**#9 Scrumhalf** - the back wearing No. 9 who normally feeds the ball into a scrum and retrieves the ball at the base of scrums, rucks, and mauls. Can also be called the halfback.

**#10 Flyhalf** - the back wearing No. 10 who normally receives the ball from the scrumhalf. Also called the Outhalf, Outside half or 1st 5/8th, he/she will call plays for the backline, pass the ball to other backs, or provide most of the tactical kicks. Also known as First 5/8th.

**#11 & #14** - Wing - either of the two backs wearing No. 11 or No. 14. Each will normally stay on the same side of the back line they are on throughout the match and are typically expected to be the fastest sprinters in the side. Wingers also have key duties during defense helping the fullback cover kicks and counterattacking.

**#12 & #13** - Centre - either of the backs wearing No. 12 (inside) or No. 13 (outside). Powerful runners who are the heart of the back running attack and defense. The inside centre can also be called the 2nd 5/8th.

**#15 Fullback** - the back wearing No. 15 who normally plays deep behind the backline. In offense the fullback is a dangerous attacking position hitting holes unexpectedly at pace, in defense the fullback has primary responsibility for covering all tactical kicks down field by the opposition.



## LES JOUEURS

Les équipes dans un match à 15 contre 15 sont formées de deux groupes de joueurs chacun, les attaquants et les arrières. Chaque position a un numéro et des responsabilités spécifiques au cours des deux demies de 40 minutes d'un match. Les joueurs sont les suivants :

**ATTAQUANTS** - le groupe de joueurs qui sont normalement numérotés de 1 à 8 qui se lient pendant les mêlées, les alignements de touche, etc., et s'engagent dans la plupart des rucks et des mauls.

**#1 Pilier** – Ses responsabilités sont de soutenir le talonneur durant les mêlées et les joueurs de deuxième ligne pendant les alignements de touche.

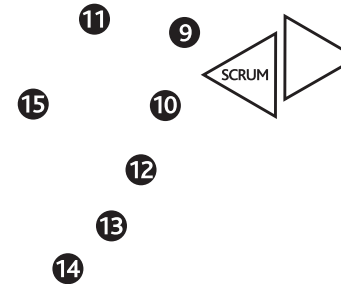
**#2 Talonneur** – L'attaquant de la ligne de front porte le numéro 2. Le joueur est soutenu de chaque côté dans une mêlée par les piliers et doit prendre possession du ballon dans une mêlée en frappant le ballon du talon ou en bloquant le ballon avec son/ses pied(s). Le talonneur sera généralement l'attaquant qui lancera le ballon dans un alignement de touche.

**#3 Pilier** – Sa responsabilité est de soutenir le talonneur au cours des mêlées et les joueurs de deuxième ligne pendant les alignements de touche.

**#4 et #5** – Joueurs de deuxième ligne – Les deux attaquants qui portent les numéros 4 et 5 sont généralement les plus gros joueurs sur le terrain. Leur principale responsabilité est de fournir de la puissance durant les mêlées et de sécuriser la possession de ballon dans les alignements de touche. En raison de leur gabarit, ils sont aussi des forces dans tous les jeux libres, les rucks et les mauls.

**#6 et #7** - Flanker – Ces deux joueurs portent les numéros 6 et 7. On les appelle aussi ailiers à l'attaque ou attaquants d'échappées en raison des jeux qu'ils effectuent sur des mêlées à l'extérieur des numéros 8 et derrière la hanche extérieure des piliers. Ils peuvent toujours jouer du même côté de la mêlée ou peuvent se spécialiser du côté faible ou du côté fort. Ces joueurs sont ceux sur qui reposent le moins de responsabilités pré-établies. Leur tâche est de poursuivre le ballon agressivement, en prendre possession et de décoller dans une course.

**#8 Numéro 8** – L'attaquant qui porte le maillot numéro 8. Ce joueur s'attache à la mêlée normalement à la base même entre les deux joueurs de deuxième ligne. Sa responsabilité est d'initier les attaques par les attaquants à partir des mêlées ou de donner un ballon stable de la mêlée au demi de mêlée.



**ARRIÈRES** - Le groupe de joueurs qui portent normalement des maillots numérotés de 9 à 15 et qui ne participent pas aux mêlées et aux alignements de touche, à l'exception des demis de mêlée.

**#9 Demi de mêlée** – Le joueur d'arrière portant le numéro 9 qui passe normalement le ballon dans une mêlée et reprend le ballon à la base de la mêlée. Il porte aussi le nom de demi arrière.

**#10 Demi d'ouverture** – Le joueur d'arrière qui porte le numéro 10 et qui reçoit normalement le ballon du demi de mêlée. Il porte aussi le nom de demi d'extérieur ou « premier cinq-huitième ». Il appelle le jeu de la ligne arrière, passe le ballon vers d'autres joueurs d'arrière ou effectue la plupart des bottés tactiques.

**#11 et #14** - Ailier – Les deux arrières qui portent les numéros 11 et 14. Ils resteront normalement du même côté de la ligne arrière où ils seront tout au long du match et on s'attend typiquement d'eux d'être les sprinters les plus rapides de leur équipe. Les ailiers ont aussi la tâche importante d'aider les arrières à recouvrir les bottés et de contre-attaquer.

**#12 et #13** - Centre – Les joueurs d'arrière portant les numéros 12 (intérieur) ou 13 (extérieur). Ces coureurs en puissance sont au cœur de l'attaque de course à l'arrière et de la défensive. Le joueur de centre intérieur peut aussi porter le nom de « deuxième cinq-huitième ».

**#15 Arrière** – Le joueur d'arrière portant le numéro 15 qui joue normalement profondément derrière la ligne arrière. En attaque, l'arrière est une position d'attaque dangereuse qui frappe sans attente et avec rythme dans les trous. En défensive, l'arrière a la principale responsabilité de couvrir tous les bottés tactiques de l'adversaire.